CAPTAIN WONDER CAPE

Ein Geschicklichkeitsspiel für 2 oder mehr Spieler ab 7 Jahren.

Captain Wondercape hat es sich auf seine Fahnen geschrieben, das Übel und den Schmutz dieser Welt zu bekämpfen. Seinem Gegenspieler, dem finsteren Professor Albertus Pi, gefällt das jedoch gar nicht und er versucht, dies mit allen Mitteln zu verhindern. Er weiß, der magische Umhang, der Captain Wondercape Superkräfte verleiht, ist zugleich auch seine verwundbare Stelle. Und so hat der durchtriebene Professor zwei verheerende Waffen entwickelt, um den Siegeszug des Superhelden so schnell wie möglich abreißen zu lassen.

INHALT

1 Rolle Toilettenpapier
1 Superheldenclip
8 A-Bomben
1 Pi-Pipette
1 Aktionswürfel
(vorm 1. Spiel bekleben)

SPIELZIEL

Ihr spielt hier ein doppeltes Spiel: Als Captain Wondercape versucht jeder von euch, ein möglichst langes Stück Umhang (Toilettenpapierstreifen) aus der Box zu ziehen, bevor es abreißt. Doch ihr müsst auch Professor Pi zum Zug kommen lassen und seine Hinterlassenschaften auf dem Klopapierstreifen platzieren. Wer am Ende den längsten Streifen hat, gewinnt.

SPIELAUFBAU

Nehmt den **Superheldenclip**, die 8 **A-Bomben**, die **Pi-Pipette** und den **Aktionswürfel** aus der Box. Die **Rolle Klopapier** bleibt wie gezeigt im Schachtelunterteil – steckt das erste Blatt durch die Aussparung und setzt den Deckel zurück auf die Schachtel *(Abb. 1)*.

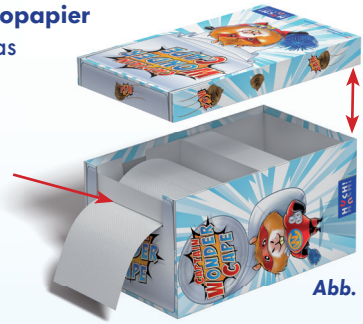

Abb. 1

Stellt ein Glas Wasser bereit und füllt damit die Pipette. (Mit Wasser, nichts anderem!) Jetzt gehen alle nochmal schnell aufs Klo (Händewaschen nicht vergessen!) und dann geht es los. Der jüngste Spieler beginnt.

Gespielt wird im Uhrzeigersinn, bis jeder Spieler einmal Superheld war.

SPIELABLAUF

Wenn du Superheld bist, willst du Captain Wondercape, möglichst glanzvoll zum Zug kommen lassen, indem du versuchst, ein besonders langes Stück vom Umhang zu ergattern.

Deine Mitspieler unterstützen derweil die schmutzigen Machenschaften des Professors. Die Schurkenwaffen des Professor Pi (vom stolzen Erfinder nach sich selbst benannt) sind die Pi-Pipette und die A-Bombe. Letztere ist ein kleines, aber heimtückisches Wurfgeschoss, das aus der Hand heraus auf dem Umhang des Captain Wondercape platziert wird.

Als Superheld klemmst du (wie auf der Abbildung zu sehen) mit dem Superheldenclip das erste Blatt Toilettenpapier ein, das aus der Box herausragt.

Halte es gut fest, denn nur mit Hilfe des Superheldenclips darfst du am Toilettenpapier ziehen.

Während deines Zuges wechseln sich die Mitspieler ab. Einer würfelt den Aktionswürfel und sagt an, was dieser vorgibt:

- Ziehe 1 Blatt Toilettenpapier aus der Box und lege 1 A-Bombe auf dieses Blatt.

- Ziehe 1 Blatt Toilettenpapier aus der Box und lege 2 A-Bomben auf dieses Blatt.

- Ziehe 2 Blatt Toilettenpapier aus der Box und lege 1 A-Bombe auf eins dieser Blätter.

- Ziehe 1 Blatt Toilettenpapier aus der Box und lasse 1 Spritzer aus der Pi-Pipette auf dieses Blatt fallen.

- Ziehe 1 Blatt Toilettenpapier aus der Box und lasse 2 Spritzer aus der Pi-Pipette auf dieses Blatt fallen.

- Ziehe 2 Blatt Toilettenpapier aus der Box und lasse 1 Spritzer aus der Pi-Pipette auf eines dieser Blätter fallen und lege 1 A-Bombe auf das andere Blatt.

Ein anderer Mitspieler hält die Box fest.
Als Superheld ziehst du entsprechend 1 oder 2 Blatt aus der Box. Ein Blatt endet jeweils an der Perforation – sobald die Perforation des 1. bzw. 2. Blatts außerhalb der Box sichtbar ist, **darfst** du nicht weiterziehen.
Der Mitspieler, der gewürfelt hat, führt dann die Aktion des Professors aus. A-Bomben oder Wasserspritzer platziert er **vorsichtig genau in der Mitte** des jeweiligen Blatts.

Fällt eine eben platzierte A-Bombe herunter, legt er sie erneut aufs Papier. Fallen früher platzierte A-Bomben vom Papier, gehen sie zurück in den Vorrat.
Dann würfelt der nächste Mitspieler.
Dein **Zug endet**, wenn **alle A-Bomben platziert** sind oder wenn vom Toilettenpapier **beim Ziehen** mindestens eine **A-Bombe herunterfällt** oder wenn das **Papier komplett abreißt**. Reiße das Papier direkt an der Box ab. Behalte den Toilettenpapierstreifen bis zum Ende des Spiels. (Einen durch Wasser zerrissenen Streifen legt ihr am Spiel wieder zu einem Stück zusammen.) Gib den Superheldenclip an den nächsten Spieler, der wie oben beschrieben nun seinen Zug macht.

Hinweise: Wenn zu wenig Klopapier in der Box übrig ist und die Rolle beginnt, sich von allein abzurollen, so dass die A-Bomben herunterfallen, endet dein Zug. Reiße das Papier direkt an der Box ab. Das ist dein Cape. Besorgt für den nächsten Spieler eine neue Rolle Toilettenpapier (sofern ihr noch welches im Haus habt), legt sie in die Schachtel und setzt das Spiel fort.
Sollte euer Toilettenpapier dicker sein als das Originalpapier, lasst beim Spielen einen zusätzlichen Spritzer auf das Papier fallen, wenn diese gewürfelt werden.

SPIELENDE

Sobald jeder von euch einmal Superheld war, endet das Spiel. Legt eure Klopapierstreifen nebeneinander auf den Tisch und vergleicht, wer das längste Stück herausgezogen hat. Der Spieler, der das längste Stück Klopapier ergattern konnte, gewinnt das Spiel. Bei Gleichstand sind alle am Gleichstand beteiligten Spieler Gewinner.

Hinweis: Sammelt die trockenen Stücke des Toilettenpapiers, faltet sie zusammen und legt sie an einen geeigneten Ort. Ihr könnt sie später noch für einen anderen guten Zweck nutzen.

Spiele die Hauptrolle in deinem Superheldenabenteuer und lass uns daran teilhaben. Wir freuen uns auf dein Posting auf unserer FB-Seite „HUCH Spiele“ oder auf Instagram mit dem Hashtag „huch_games“.