# LEOLINO

## INHALT

1 Spielplan
1 Block mit 60 Aufgaben und Lösungen
6 Tierfiguren (Eisbär, Löwe, Elefant, Flamingo, Krokodil, und Gorilla)
3 Kioske
4 Platzhalter (mit Fragezeichen auf der einen und Tierkopf auf der anderen Seite)

## ZIEL DES SPIELS

Die Tiere wollen in den neuen Zoo und verschiedene Gehege ausprobieren. Am Eingang gibt es die Informationen, wer welchen Weg nehmen und wer neben wem wohnen darf. Schafft es jedes Tier an den ihm zugewiesenen Ort? Nicht vergessen, dass auch noch Kioske für den kleinen Hunger zwischendurch errichtet werden müssen! Wer folgt den Wegen, kombiniert clever und löst die Aufgaben?

## SPIELVORBEREITUNG

Lege den **Spielplan** mit dem Zoo vor dich hin. Stelle alle **Tiere** und **Kioske** griffbereit daneben. Die **Platzhalter** sind ein Hilfsmittel, das du bei manchen Aufgaben als Gedankenstütze nutzen kannst, wenn du möchtest. Lege sie neben den Plan. Wähle eine **Aufgabe** aus dem Aufgabenblock. Am besten beginnst du mit Aufgabe 1, da die Aufgaben mit höherer Zahl immer schwerer werden.

## SPIELABLAUF

Der Zoo hat 4 Wege (einen blauen, einen orange- und einen lilafarbenen sowie einen schwarzen). Auf jedem Weg kommst du an 5 Orten vorbei, auf die du Tiere oder Kioske stellen musst. Diese Wege kreuzen sich an unterschiedlichen Orten – zum Beispiel ist Ort 1 des schwarzen Wegs zugleich Ort 2 des orangefarbenen Wegs. Am mittleren Ort des Plans kreuzen sich sogar 3 Wege.

Befolge die Anweisungen auf dem Block, um die jeweilige Aufgabe zu lösen.

**Es gibt folgende Hinweise:**

Ein farbiger Pfeil zeigt den Anfang eines Weges. Stelle Tiere und Kioske entsprechend der Hinweise in Pfeilrichtung auf die Orte auf dem Spielplan, durch die dieser Weg führt.

***Beispiel:*** *Entlang des orangefarbenen Wegs sollen das Krokodil, ein Kiosk, der Eisbär, der Elefant und der Löwe in dieser Reihenfolge eingesetzt werden.*

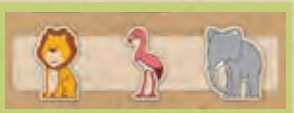
Das sieht dann so aus. →

Die Form eines Orts sagt dir, was an einen bestimmten Ort gestellt werden soll.
**Achtung:** Einige Orte haben die gleiche Form!

**Hinweis:** Diese Info befindet sich im unteren Teil des Aufgabenblatts – unter der weißen Linie!

***Beispiel:*** *Das Krokodil soll auf den quadratischen Ort gestellt werden.*

Der helle Balken fasst eine Gruppe aus Tieren und eventuell Kiosken zusammen, die sich auf diesem Weg befinden, aber du weißt nicht, in welcher Reihenfolge sie stehen.



***Beispiel:*** *Auf dem schwarzen Weg befindet sich am ersten Ort das Krokodil, am zweiten Ort steht der Eisbär. Danach kommen der Löwe, der Flamingo und der Elefant, aber du sollst herausfinden, in welcher Reihenfolge diese drei Tiere stehen müssen.*

Ein Fragezeichen im Kreis sagt dir, dass ein Tier oder ein Kiosk auf einem bestimmten Weg oder an einem bestimmten Ort stehen soll.

***Beispiel:*** *Entweder ein Tier oder ein Kiosk muss auf dem orangefarbenen Weg zwischen dem Flamingo und dem Kiosk stehen.*

Ein Tierkopfumriss sagt dir, dass auf einem bestimmten Weg oder an einem bestimmten Ort ein Tier (und also kein Kiosk) stehen muss, aber du weißt nicht, welches.

***Beispiel:*** *Auf einem trapezförmigen Ort steht ein Tier.*

Ein farbloser Pfeil zeigt den Beginn von einem der 4 Wege, aber du weißt nicht, von welchem.

***Beispiel:*** *Auf einem der Wege befinden sich das Krokodil, der Löwe, ein Kiosk, der Flamingo und ein anderes Tier (in dieser Reihenfolge).*

Das Ausrufezeichen sagt dir, dass diese Aufgabe eine besondere Herausforderung ist – sie ist etwas schwieriger als die anderen Aufgaben auf diesem Level.

**Achtung:** Wenn es in einer Aufgabe zu einem Tier keine Hinweise gibt, stellst du dieses Tier am Ende auf den letzten freien Platz. Auch ein oder mehrere Kioske können übrig bleiben, die du somit auf den bzw. die letzten freien Plätze stellen musst, um die Aufgabe zu lösen.

**Hinweis:** Die Platzhalter können bei den schwierigeren Aufgaben eine nützliche Gedächtnisstütze sein. Setze sie entsprechend ein, um dir zu merken, dass z.B. an einem bestimmten Ort ein Tier sein soll, du aber noch nicht genau weißt, welches.

## SPIELENDE

Wenn du alle Tiere und Kioske auf dem Plan eingesetzt hast, überprüfe auf der Rückseite des Aufgabenblatts, ob alles an der richtigen Stelle steht. Wenn du alles genau so eingesetzt hast, wie es dort gezeigt ist, hast du die Aufgabe richtig gelöst.
Wenn du möchtest, kannst du dir nun die nächste Aufgabe vornehmen.